

JUMPING-RUNNER

Amateur de sensations fortes voici
un nouvel épisode de notre ami RUNNER.

Cette fois ci point de gloutons voraces ni de caisses encombrantes. Votre seul but sera de ne pas vous faire embrocher et ainsi de sortir vivant des neuf tableaux qui vous attendent.

Ce qui rend ce jeu infernal c'est le fait que RUNNER ne s'arrête jamais. A vous donc de le faire sauter au bon moment et de lui ouvrir les trappes dans le bon sens.

La difficulté des tableaux vont en augmentant jusqu'au dernier où le sol est invisible. Aussi je vous souhaite

BONNE CHANCE

<ENTER>

DEPLACEMENTS

Joystick

↑	= saut de RUNNER
<FIRE>	= 1/4 de tour des trappes

Clavier

↑	= saut de RUNNER
<COPY>	= 1/4 de tour des trappes
=====	=====
<ENTER>	= depart de RUNNER
<SPACE>	= changement de tableau

<ENTER>